

КУЛИШОВА С.Ю.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СТАНДАРТА SCORM ДЛЯ СОЗДАНИЯ КУРСОВ ЭЛЕКТРОННОГО ОБУЧЕНИЯ

Аннотация. В статье приводится краткий обзор программного обеспечения для создания SCORM совместимого контента и пример разработки SCORM-объекта.

Ключевые слова: стандарт SCORM, дистанционное образование, тесты.

KULISHOVA S.Yu.

SCORM STANDARD FOR DESIGNING E-LEARNING COURSES

Abstract. The article presents are view of the software to develop SCORM compliant content. In this connection, the author considers a sample SCORM-object designing.

Keywords: SCORM standard, distance learning, tests.

Одним из актуальных направлений развития интернет-технологий является разработка спецификаций и стандартов для систем дистанционного обучения. Одним из таких стандартов является стандарт SCORM, предназначенный для обмена учебными материалами.

Для создания SCORM совместного контента может быть использовано следующее программное обеспечение: AdobePresenter – это программный инструмент, позволяющий быстро создавать материалы для электронного обучения и мультимедийные презентации, iSpringSuite – русскоязычный инструмент разработки электронных курсов, iSpringPro – русскоязычный конвертер PowerPoint-презентаций в Flash, iSpringQuizMaker – программа для создания интерактивных тестов, iSpringConverter – конвертер PowerPoint-презентаций в HTML5-курсы, PowerPointForceRU – надстройка в MS PowerPoint и позволяет пересохранить презентации PowerPoint в форматы SCORM 1.2 или 2004, AdvancedSCORMEditor и HotPotatoes – инструментальные оболочки, позволяющие самостоятельно создавать различные задания и тесты для контроля и самоконтроля.

Для примера создадим SCORM-объект с использованием программы eXe, разработанной Оклендским Технологическим Университетом и предназначенной для создания курсов электронного обучения. Программа распространяется бесплатно, имеет открытый исходный код и базируется на веб-браузере MozillaFireFox. С помощью данной программы можно создавать курсы, которые могут включать в себя различный материал в виде Web-страниц, видеороликов, рисунков. Она также может включать в себя и проверку знаний. Допустим, предполагаемый электронный ресурс содержит сведения по одному из разделов дисциплины «Численные методы» и предполагает проверку знаний обучаемого.

Кроме этого для большей эффективности обучения необходимо разместить примеры, содержащие таблицы и математические выражения.

Воспользуемся инструментом «Freetext» для вставки текста и редактируем его (рис. 1).

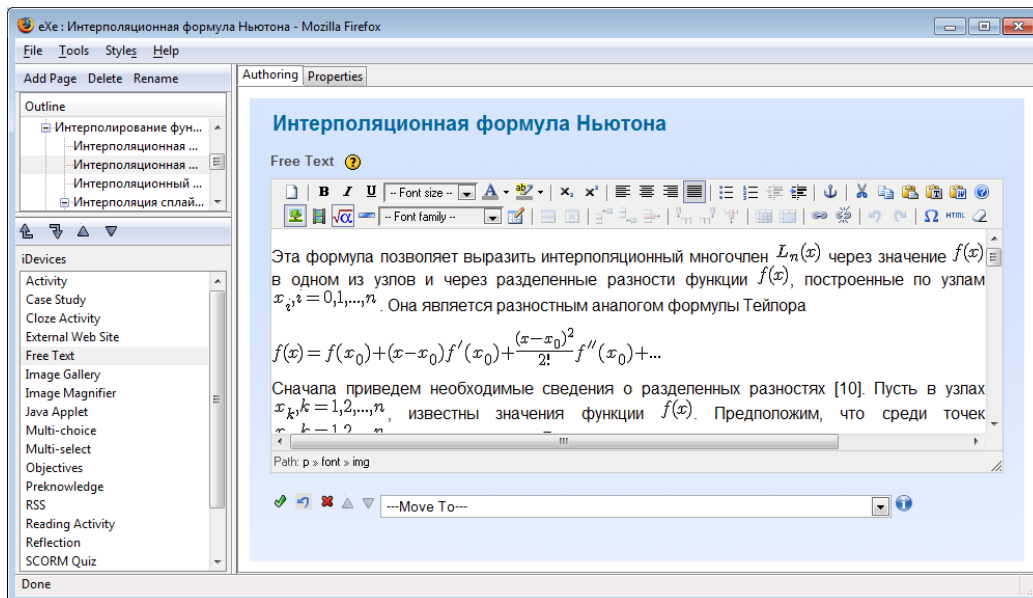


Рис. 1 – Окно редактирование текста

Для размещения формул необходимо использовать команду «Objectives» и набирать формулы, используя макропакет системы компьютерной верстки LaTeX (рис.2).

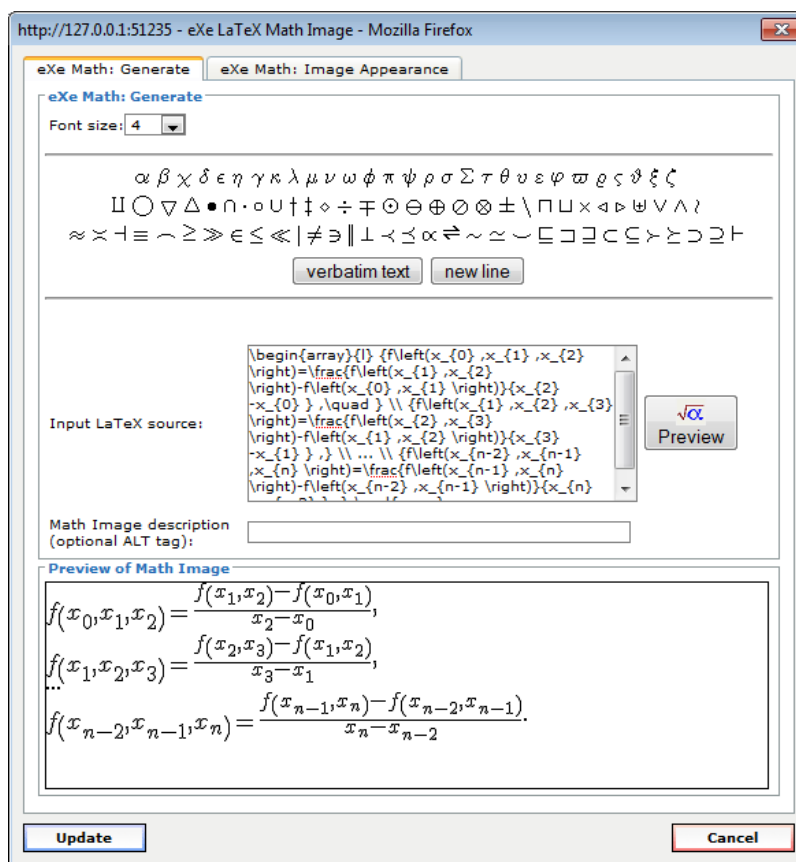


Рис. 2 – Окно ввода формул

Для оценки эффективности усвоения материала с помощью инструмента «SCORM Quiz» добавляем тест, содержащий вопросы по материалу и необходимое количество вариантов ответа. Выбрать верный ответ можно с помощью радиокнопки. В режиме редактирования данный процесс выглядит следующим образом (рис. 3).

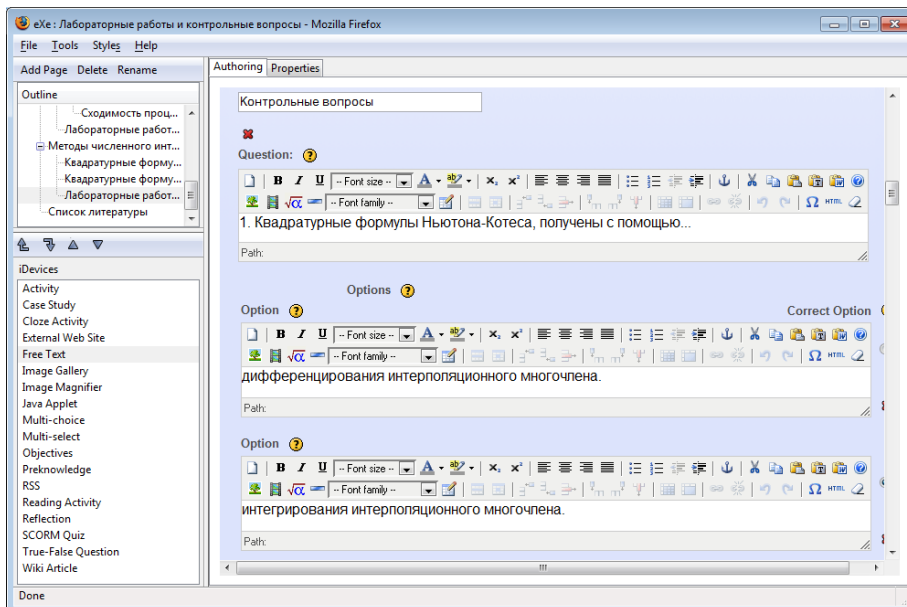


Рис. 3 – Добавление теста в раздел «Методы численного интегрирования»

В результате получим следующий фрагмент учебного электронного ресурса (рис.4).

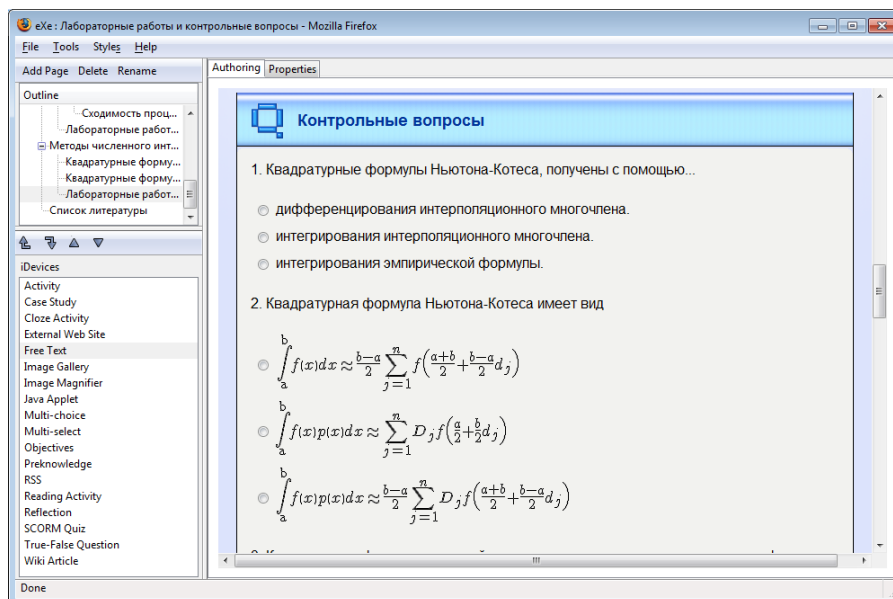


Рис. 4 – Контрольные вопросы к разделу «Методы численного интегрирования»

Для завершения работы сохраняем данный проект в формате SCORM package v. 1.2., как показано на рисунке 5.

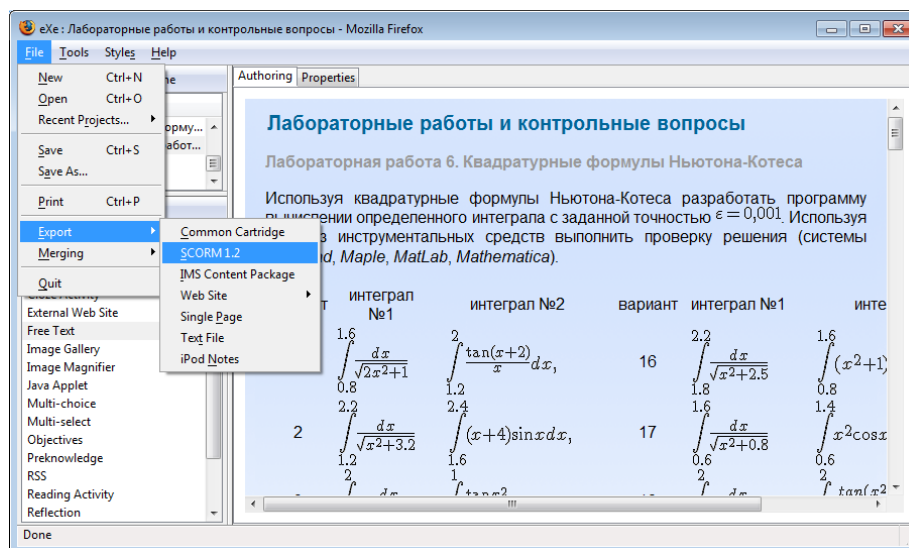


Рис. 5. – Сохранение проекта в формате SCORM package v. 1.2.

Здесь перечислены далеко не все возможности программы eXe, однако даже их достаточно для того, что бы создать несложный работоспособный SCORM-объект.

В заключении, следует отметить, что технологии дистанционного обучения не стоят на месте и быстро развиваются, что рано или поздно приведет к необходимости серьезной модернизации стандарта дистанционного обучения SCORM. Некоторое время назад была инициирована процедура разработки стандарта SCORM следующего поколения. На текущий момент был осуществлен сбор предложений по модернизации стандарта SCORM, но работы начаты не были.

ЛИТЕРАТУРА

1. Advanced Distributed Learning (ADL). – [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.edu.ru/db/portal/e-library/00000053/SCORM-2004.pdf>
2. Стандарт SCORM и его применение. – [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://cccp.ifmo.ru/scorm/>